

**MESYUARAT PERTAMA PENGGAL KETIGA
DEWAN UNDANGAN NEGERI PULAU PINANG
YANG KELIMA BELAS
16 MEI 2025**

PERKARA : 5(B)37

**SOALAN LISAN OLEH AHLI KAWASAN AIR ITAM
YB JOSEPH NG SOON SIANG**

37. Perjudian digital atas talian dan scam.

- (a) Nyatakan statistik bilangan kes aduan, tangkapan, tindakan, pendakwaan dan kes hukuman yang dijatuhkan bagi gejala perjudian atas talian dan mempromosikan perjudian atas talian di Pulau Pinang dan KADUN Air Itam yang telah dibuat dan langkah yang diambil oleh pihak berkuasa dari tahun 2023 sehingga kini.

JAWAPAN OLEH YAB KETUA MENTERI

37. (a) Statistik bilangan kes aduan, tangkap dan pertuduhan ke atas kes perjudian atas talian dan mempromosikan perjudian atas talian di Pulau Pinang termasuk KADUN Air Itam adalah seperti jadual di bawah ini :-

TAHUN	KES	TANGKAPAN	PERTUDUHAN
2023	2337	2681	1390
2024	1510	1810	1084
2025 Hingga Mac	485	542	255

Langkah-langkah yang diambil oleh pihak berkuasa bagi mencegah dan menangani kes berkaitan dari tahun 2023 sehingga kini adalah seperti berikut :

(i) Penguatkuasaan Undang-Undang Dan Operasi Bersepadu

- (1) Pindaan Akta 588 (2024): Kerajaan telah meminda Akta Komunikasi Dan Multimedia 1998 untuk memperkukuh tindakan terhadap jenayah siber, termasuk perjudian dalam talian dan penipuan digital.
- (2) Operasi Berterusan oleh PDRM: Polis Diraja Malaysia (PDRM) melaksanakan operasi seperti Ops Dadu secara berterusan untuk menumpaskan sindiket perjudian dan *scam*. Sebagai contoh, di Melaka, ratusan serbuan telah dijalankan dengan ratusan tangkapan direkodkan setiap tahun.
- (3) Tindakan Terhadap Sindiket: PDRM telah membekukan lebih 150 akaun keldai yang terlibat dalam sindiket perjudian dalam talian, melibatkan jumlah wang melebihi RM32 juta.

(ii) Sekatan Laman Web Dan Talian Komunikasi

- (1) Sekatan Laman Web: Suruhanjaya Komunikasi Dan Multimedia Malaysia (MCMC) telah menyekat ribuan laman web perjudian dalam talian. Sebagai contoh, sebanyak 6,381 laman web disekat antara 2020 hingga 2022.
- (2) Penamatan Talian Telefon: MCMC juga telah menamatkan lebih 212,000 talian telefon yang digunakan untuk menghantar SMS (*spam*) berkaitan promosi judi dan penipuan lain.

(iii) Kerjasama Strategik Antara Agensi

- (1) Kerjasama Antara Agensi: PDRM bekerjasama dengan agensi seperti MCMC, Suruhanjaya Pencegahan Rasuah Malaysia (SPRM), dan Pihak Berkuasa Tempatan untuk melaksanakan operasi bersepadu.
- (2) Tindakan Terhadap Premis: langkah seperti pemotongan bekalan elektrik dan air ke atas premis yang terlibat dalam aktiviti perjudian turut

dilaksanakan dengan kerjasama syarikat utiliti seperti Tenaga Nasional Berhad (TNB).

(iv) Pendidikan Dan Kesedaran Awam

- (1) Kempen Kesedaran: Kerajaan menjalankan kempen kesedaran melalui pelbagai platform untuk mendidik masyarakat tentang bahaya perjudian dalam talian dan penipuan siber.
- (2) Pendidikan di Sekolah: Usaha mendidik pelajar tentang risiko perjudian dan penipuan dalam talian turut diperluaskan di institusi pendidikan.

(v) Cabaran Dan Halangan

- (1) Taktik Sindiket: Sindiket perjudian dalam talian menggunakan struktur berlapis-lapis untuk mengelak pengesanan, menyukarkan tindakan penguatkuasaan.

(vi) Langkah Tambahan Dan Cadangan

- (1) Teknologi Kecerdasan Buatan (AI): Kerajaan menggesa platform media sosial untuk melabur dalam teknologi AI bagi mempercepatkan

pengesanan dan penurunan kandungan berkaitan perjudian.

- (2) Lesen Wajib Media Sosial: Pelaksanaan lesen wajib bagi platform media sosial bertujuan meningkatkan akauntabiliti dan memudahkan penguatkuasaan terhadap kandungan yang melanggar undang-undang.